

4세 무궁화반

디지털 활용 새싹 프로그램

- 키넥트 프로그램 -
- 블로 -





1. 키넥트 프로그램 (Kinect program)

01. 키넥트 프로그램이란?

- 키넥트의 모션 트래커가 손이나 손가락 뿐만 아니라 팔 다리, 무릎, 허리, 엉덩이 등 사람의 몸 전체를 인식
- 사람의 움직임을 아바타가 그대로 재현하여 플레이할 수 있는 멀티미디어 프로그램

02. 키넥트 프로그램의 기대효과



신체활동 촉진



창의력 및 상상력 발휘



운동능력 발달

03. 키넥트 프로그램의 활용

배경 그리기



배경으로 사용하고 그림을 자유롭게 표현하기

캐릭터 선택



키넥트 프로그램 속의 다양한 캐릭터 중 원하는 캐릭터를 선택하여 활동 진행

모션 취하기



신체 움직임과 동일하게 움직이는 캐릭터를 보며 온몸을 사용하는 체조 진행

04. 키넥트 프로그램의 활용 결과물

QR코드를 확인하세요

강민준, 강이삭, 김건호, 김다정, 김시연, 이예서



장서준, 정은세, 정은재, 정하빈, 함시안, 홍라온





2. 블로 (VLLO)

01. 블로 (VLLLO) 란?

- 스마트폰이나 태블릿 pc를 사용하여 쉽게 영상을 제작할 수 있는 어플
- 배경음악, 효과음, 스티커 등 다양한 기능을 사용하여 영상 편집/제작 가능

02. 블로 (VLLLO) 의 활용

노래



'문어와 오징어'
노래 부르기

매체제작



재활용품 사용해서
노래에 등장하는
문어와 오징어만들기

영상촬영



만든 매체를
노랫말에 맞게 움직이기

영상편집



촬영한 영상에
자막, 그림 그리기, 스티커 등
넣어서 편집하기

03.블로 (VLL0) 의 활용 결과물

QR코드를 확인하세요

강민준, 강이삭, 김건호, 김시연, 이사벨, 이예서



장서준, 전지율, 정은세, 정하빈, 함시안, 홍라온

