

2024 디지털 새싹 프로그램

크로마기 활용 놀이 화면 속 사진을 찾아라!

장소

개나리·진달래반 교실

대상

개나리·진달래반



크로마키란 CHROMA-KEY

MIRI EDUCATION CENTER



크로마키란?



- 컬러텔레비전 방송의 화면 합성 기술
- 배경이나 인물을 촬영한 뒤 색조의 차이를 이용하여 피사체만을 뽑아내며 다른 화면에 끼워 넣는 방법



놀이와 활동

PLAY AND ACTIVITY

가상 배경



가상 배경을 활용하여 다양한 장소를
배경으로 역할 놀이를 하며 온 몸으로
놀이의 기쁨을 경험할 수 있었습니다.



게임



크로마키를 활용하여
화면 속 사진을 찾고 문제를 내며
맞춰보는 게임을 하였습니다.



놀이



놀이 시간에 친구들과 함께
화면 속 사진을 찾으며
디지털 도구를 활용한 놀이의
즐거움을 느낄 수 있었습니다.



활용 프로그램

- OBS STUDIO
- PRISM LIVE STUDIO



놀이와 활동

PLAY AND ACTIVITY

가상 배경



가상 배경을 활용하여 다양한 장소를
배경으로 역할 놀이를 하며 온 몸으로
놀이의 기쁨을 경험할 수 있었습니다.



탐색하기



장소 정하기



놀이 활용

게임



크로마키를 활용하여
화면 속 사진을 찾고 문제를 내며
맞춰보는 게임을 하였습니다.



게임 실행



놀이



놀이 시간에 친구들과 함께
화면 속 사진을 찾으며
디지털 도구를 활용한 놀이의
즐거움을 느낄 수 있었습니다.



놀이



기대효과

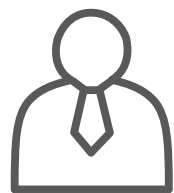
PEXPECTATION EFFECTIVENESS



크로마키를 활용한 놀이



신체 표현 극대화



창의 언어 신체 표현력 &
공간 지각 등의 운동 능력



언어적 · 정서적
· 신체적 발달



흥미와 학습 개념 습득



결과물 FINAL PRODUCT



화면 속 사진을 찾아라



크로마기를 활용한 놀이

